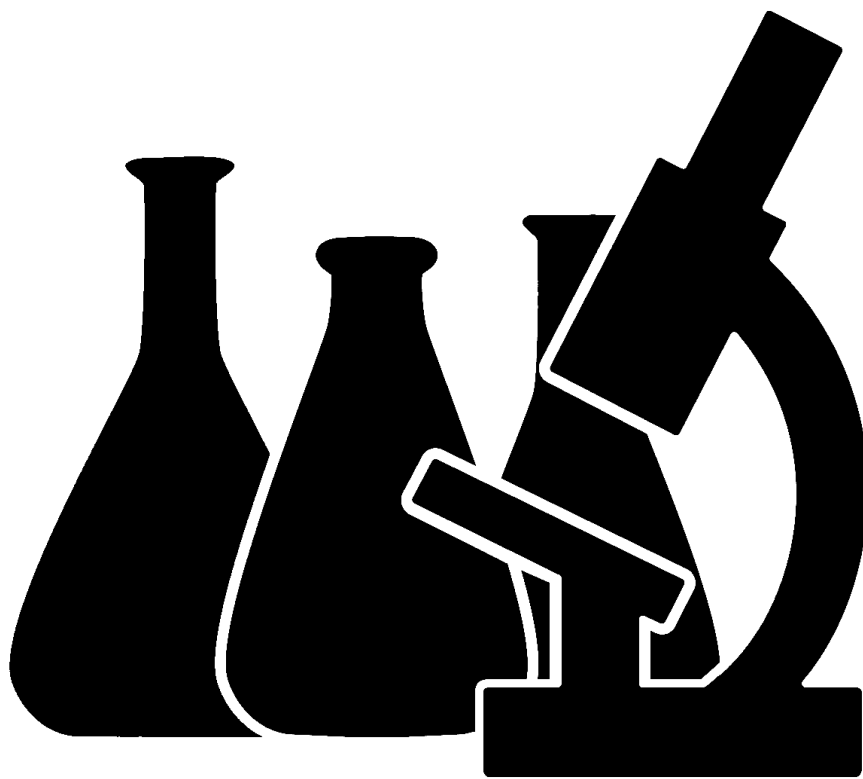


Postapobob presenteert:

# PostApobinas



Dé crafting guide voor drankjes

Inclusief kruidenbijlage

Vers. 3.1  
10-03-2023

## Changelog

<b>Versie</b>	<b>Beschrijving</b>
3.0	Aluminium toegevoegd  Kruiden zijn nu 3 categorieën: Zeldzaam Niet veel voorkomend Veel Voorkomend
3.1	Correctie van kruiden in drie categorieën  Aangepast: <ul style="list-style-type: none"><li data-bbox="858 629 1369 689">• Venkel Geneest 1 HP op een locatie naar keuze</li><li data-bbox="858 696 1369 757">• Brandstofkosten gelijk aan elkaar</li></ul>

<b>INTRODUCTIE</b>	<b>1</b>
<b>FEEDBACK</b>	<b>1</b>
<b>HOOFDSTUK 1: PLANTEN &amp; KRUIDEN</b>	<b>2</b>
<b>GENEZENDE KRUIDEN</b>	<b>2</b>
<b>GIFTIGE KRUIDEN</b>	<b>5</b>
<b>VERDOVENDE KRUIDEN</b>	<b>8</b>
<b>SPECIALE KRUIDEN</b>	<b>10</b>
<b>HOOFDSTUK 2: APOTHEKER &amp; CHEMIE</b>	<b>11</b>
<b>HOOFDKRUID</b>	<b>11</b>
<b>ANTI-GIF EN ANTI-DRUG</b>	<b>11</b>
<b>DRANKJES BROUWEN</b>	<b>11</b>
<b>OPBRENGST BROUWEN</b>	<b>11</b>
<b>GENEZENDE DRANKJES</b>	<b>12</b>
<b>VERDOVENDE DRANKJES (DRUGS)</b>	<b>14</b>
<b>GIFTIGE DRANKJES</b>	<b>16</b>
<b>ONTLEDEN</b>	<b>18</b>
<b>HOOFDSTUK 3 CHEMISCHE COMPONENTEN</b>	<b>19</b>
<b>BRANDSTOF</b>	<b>19</b>
<b>ALUMINIUM</b>	<b>20</b>
<b>HOOFDSTUK 4: DRANKJES IN GEVECHTEN</b>	<b>21</b>
<b>HOOFDSTUK 5: SNEL NASLAGWERK</b>	<b>22</b>
<b>KRUIDENLIJST</b>	<b>22</b>
GENEZENDE KRUIDEN	22
GIFTIGE KRUIDEN	24
VERDOVENDE KRUIDEN	24
SPECIALE KRUIDEN	25
<b>DRANKJES LIJST</b>	<b>26</b>
<b>OPBRENGST BROUWEN</b>	<b>26</b>
GENEZENDE DRANKJES	26
VERDOVENDE DRANKJES	26
GIFTIGE DRANKJES	27
SPECIALE VLOEISTOFFEN	27

# Introductie

Deze crafting guide is speciaal voor het drankjessysteem 2.0 van PostApoBob. Voorheen was er de crafting guide, maar wegens het nieuwe systeem is er besloten de verschillende soorten crafting op te splitsen in kleinere losse guides zodat het overzichtelijk blijft voor onze deelnemers.

In deze guide kan je informatie vinden over de verschillende typen kruiden, de verschillende soorten basis drankjes en de verschillende soorten brouwprocessen. Niet alle drankjes zijn voor iedereen bekend. Sommige drankjes zullen dus hierin staan enkel met naam, en andere drankjes zullen helemaal niet in de PostapoBinas staan. Deze informatie kan ontdekt worden tijdens het spel

In de inhoudsopgave zitten de verschillende hoofdstukken verbonden met een link naar de juiste pagina. Gebruik de ctrl toets om snel naar de gewenste pagina te gaan.

## Feedback

We streven ernaar om onze reglementen en dergelijken zo duidelijk mogelijk te formuleren. Indien er regels onduidelijk zijn horen wij dit graag. Stuur mogelijke vragen en feedback via ons contact formulier op de [website](#).

# Hoofdstuk 1: Planten & Kruiden

Voor het verzamelen van planten en kruiden is de Skill *Kruidenkennis* nodig. Met de Skill *Groene vingers* kunnen deze planten en kruiden verbouwd worden.

## Genezende Kruiden

### Afrikaanse Geranium

Deze plant heeft een enkele groene steel en meerdere felroze bloemen.

**Zeldzaamheid:** Zeldzaam

**Werking:** Kan gebruikt worden in thee als antibioticum, kan oraal ingenomen worden voor het reduceren van spiertrekkingen.

**Effect:** Genezend, Antigif, Anti Drug

### Akkerpaardenstaart

Dit onkruid heeft een donkerbruine steel met een knop aan de bovenkant. Deze knop is eivormig en wit met bruine stippen

**Zeldzaamheid:** Veelvoorkomend

**Werking:** Kan gesmeerd worden op wonden om bloed te stollen. Werkt herstellend tegen brandwonden.

**Effect:** Antigif

### Echte Kamille

Niet te verwarren met Kamille. Een plant met een groene steel die aftakt naar meerdere stelen, met elk een witte bloem met een gele knop.

**Zeldzaamheid:** Veelvoorkomend

**Werking:** Kan gesmeerd worden op de wond om ontstekingen te remmen en wondgenezing te bevorderen.

**Effect:** Genezend, Anti Drug

### Goudsbloem

Deze plant heeft een feloranje bloem.

**Zeldzaamheid:** Veelvoorkomend

**Werking:** Kan gesmeerd worden op wonden om ontstekingen te remmen. Kan ingenomen worden als thee om het lichaam te ontgiften.

**Effect:** Genezend, Antigif

### Huislook

Deze vetplant heeft groene, harde bloemen die aftippen naar een rood/paarse punt in de bladen.

**Zeldzaamheid:** Zeldzaam

**Werking:** Het sap van deze plant kan worden gebruikt tegen huidaandoeningen en helpt bij keelontstekingen.

**Effect:** Genezend

**Klaproos**

Deze plant heeft een groene steel en een rode bloem. De bladen zijn zeer fragiel en grof.

**Zeldzaamheid:** Veelvoorkomend

**Werking:** Kan gesmeerd worden op een beet om de pijn te verzachten.

**Effect:** Antigif

**Madelief**

Deze plant heeft een groene steel met veel lange bladeren, een witte bloem en een gele knop.

**Zeldzaamheid:** Veelvoorkomend

**Werking:** Kan gesmeerd worden om ontstekingen te verminderen, verlichtend effect op aambeien.

**Effect:** Genezend

**Ogentroost**

Deze plant heeft een groene steel omgeven met een vel van bladeren en een witte kelk-achtige bloem.

**Zeldzaamheid:** Zeldzaam

**Werking:** Kan op de ogen gelegd worden om wonden hierop te genezen. PAS OP! Neem deze bloem niet oraal in!

**Effect:** Antigif, Anti Drug, Dodelijk

**Paardenbloem**

Dit onkruid heeft een groene steel en heeft 3 verschillende fases in het leven. Je hebt de gele bloem, de dichte bloem, en de beroemde 'wensbloem' vorm met witte pluisjes.

**Zeldzaamheid:** Veelvoorkomend

**Werking:** Kan op zwellingen en wonden gesmeerd worden om ontstekingen te reduceren.

**Effect:** Genezend

**Rode Zonnehoed**

Deze plant heeft een felroze bloem.

**Zeldzaamheid:** Zeldzaam

**Werking:** Kan op de wond gesmeerd worden om ontstekingen te verminderen. Kan ook oraal ingenomen worden om het immuunsysteem te versterken.

**Effect:** Genezend, Anti Drug

**Smalle Weegbree**

Deze plant heeft een groene steel omgeven met een vel van bladeren en een witte kelk-achtige bloem.

**Zeldzaamheid:** Zeldzaam

**Werking:** Helpt de weerstand te verhogen en klachten te verminderen. Wordt ook veel gebruikt bij klachten aan de luchtwegen zoals verkoudheid, bronchitis en dergelijken.

**Effect:** Antigif

**St. Janskruid**

Deze plant is te herkennen aan kleine gele bloemetjes die in kleine clusters bovenop de plant groeien.

**Zeldzaamheid:** Niet veel voorkomend

**Werking:** Oraal innemen tegen zenuwtrekkingen en leverkwalen

**Effect:** Antigif, Anti Drug

**Venkel**

Deze plant heeft een grote witte knol met meerdere groene stengels die eruit groeien.

**Zeldzaamheid:** Niet veel voorkomend

**Werking:** Kan oraal ingenomen worden om eetlust op te wekken. Vermindert darmkrampen en heeft een genezende werking bij het consumeren met een maaltijd. (Geneest 1 HP op een locatie naar keuze voor mensen die dit kruid inleveren bij een eetmoment)

**Effect:** Genezend, Anti Drug

**Witte dovenetel**

Een rechte korte plant waar er in niveaus achter elkaar, groene puntige bladeren afgewisseld worden met groepjes kleine witte bloemetjes.

**Zeldzaamheid:** Niet veel voorkomend

**Werking:** Kan oraal ingenomen worden om krampen te verminderen en het bloed te zuiveren

**Effect:** Antigif, Anti Drug

**Wondklaver**

Deze plant heeft een kop met heel veel kleine gele bloemetjes.

**Zeldzaamheid:** Veel voorkomend

**Werking:** Kan oraal ingenomen worden migraine te verminderen. Kan ook op de wond gesmeerd worden om sneller helpen te genezen.

**Effect:** Genezend

## Giftige kruiden

### Anemoon

Deze plant komt in veel verschillende vormen voor, maar heeft vaak een roze kop.

**Zeldzaamheid:** Niet veel voorkomend

**Werking:** Dit geeft bij inname een branderig gevoel in de mond en keelholte, resulterend in buikklachten.

**Effect:** Pijn opwekkend

### Blauwe Regen

Deze klimplant hangt vaak aan bomen waarbij er blauw/paarse bloemetjes aan de takken van de bomen in trosjes naar beneden hangen.

**Zeldzaamheid:** Niet veel voorkomend

**Werking:** De pollen van deze plant verspreiden zich snel en kunnen onbewust ingenomen worden. Dit zorgt voor buikpijn en braken. Het sap irriteert aan de ogen.

**Effect:** Pijn opwekkend

### Clematis

Een paarse bloem waarbij de kop in witte draden uiteen springt.

**Zeldzaamheid:** Niet veel voorkomend

**Werking:** Het sap dat vrij komt bij het vermalen van deze plant, kan irriteren op de huid en zelfs tot zweren leiden. Bij inname zet dit je stoelgang op stelten.

**Effect:** Dodelijk

### Gevlekte Aronskelk

Deze plant heeft een lange stevige steel die ontpopt tot een serie kleine rode besjes.

**Zeldzaamheid:** Zeldzaam

**Werking:** De besjes zijn bij oraal innemen, zeer giftig. Ze leggen het zenuwstelsel plat, waardoor je snel in een coma zal belanden. Ondertussen zal de kristallen textuur bij het doorslikken kleine gaatjes in je slokdarm hebben gemaakt.

**Effect:** Dodelijk

### Levensboom

Deze plant lijkt enigszins op een dennentak met dikkere, flexibele naalden.

**Zeldzaamheid:** Veel voorkomend

**Werking:** Deze plant zal bij inname lang in de maag blijven hangen, waar het slecht verteerd wordt. Hierbij zal het leiden tot darmklachten en veel kramp.

**Effect:** Pijn opwekkend



**Monnikskap**

Deze langgerekte paarse bloem ziet er uit als de puntige capuchon van een monnik zijn robes.

**Zeldzaamheid:** Zeer zeldzaam

**Werking:** Deze zeer giftige plant legt je hele zenuwstelsel plat. Het zorgt er voor dat je lichaam niet meer de vitale functies kan onderhouden, waardoor er zonder medische hulp dood zeker in het vooruitzicht ligt.

**Effect:** Ziekmakend, Dodelijk

**Rood Peperboompje**

Deze plant heeft een houten steel met paarse bloemetje, die eindigt in rode besjes

**Zeldzaamheid:** Veelvoorkomend

**Werking:** Het eten van de bessen van deze plant veroorzaakt maag/darm problemen. Stofdeeltjes van de schors leiden tot luchtwegproblemen.

**Effect:** Ziekmakend

**Sneeuwbes**

Een struik met zeer veel trosjes met kleine witte besjes er aan

**Zeldzaamheid:** Veelvoorkomend

**Werking:** Het sap uit de bessen leid tot irritaties in de ogen.

**Effect:** Ziekmakend

**Trollius**

Een plant met een uitstekende gele bloem.

**Zeldzaamheid:** Zeldzaam

**Werking:** Kan bij inname een branderig gevoel geven in de mond en keelholte. Bij doorslikken kan dit leiden tot maagklachten.

**Effect:** Pijn opwekkend

**Venijnenboom**

Een naaldboom met kenmerkende rode besjes op de takken

**Zeldzaamheid:** Veelvoorkomend

**Werking:** De besjes zijn veilig te eten, maar de naalden zijn zeer giftig. Bij inname kan dit leiden tot hart-, lever- en nierproblemen.

**Effect:** Pijn opwekkend, Dodelijk

**Wilde Kamperfoelie**

Deze liaanachtige struik heeft bloemen waarvan de bladeren in de vorm van een vogelnestje groeien.

**Zeldzaamheid:** Niet veel voorkomend

**Werking:** De bessen en bladeren van de Wilde Kamperfoelie zijn giftig en zullen bij inname zorgen voor stuiptrekkingen.

**Effect:** Ziekmakend

**Wilde Kardinaalsmuts**

Deze klimplant groeit graag tegen bomen op, waarbij rode besjes lijken te groeien aan bomen waar het normaal niet hoort.

**Zeldzaamheid:** Niet veel voorkomend

**Werking:** De bessen van de wilde kardinaalsmuts zijn giftig en zullen bij inname kunnen leiden tot een verbreding van de pupillen en een suf gevoel.

**Effect:** Pijn opwekkend

**Wolfskers**

Aan deze kleine plant groeien heel veel donkere bessen

**Zeldzaamheid:** Zeer zeldzaam

**Werking:** De zeer giftige bessen zorgen voor verlies van het zicht. Bij het innemen van genoeg bessen zal de dood snel volgen.

**Effect:** Ziekmakend, Dodelijk

**Wolfsmelk**

Deze plant heeft een stevige steel die naar boven loopt en ontpopt tot een aantal kleine bloemetjes.

**Zeldzaamheid:** Zeer zeldzaam

**Werking:** De bloemen van deze plant bevatten dezelfde stoffen als de wolfskers. Dit leidt dus tot het verlies van het zicht en kan zelfs je dood worden als je er teveel van inneemt.

**Effect:** Ziekmakend

**Zuurbes**

Een doornstruik met rode stekels

**Zeldzaamheid:** Veelvoorkomend

**Werking:** De gehele plant, inclusief bessen is giftig bij inname. Het kan leiden tot tijdelijke ademhalingsstoornissen en kan de huid verzwakken.

**Effect:** Dodelijk

## Verdovende kruiden

### Akelei

Kleine plant met een hangende paarse bloem.

**Zeldzaamheid:** Zeldzaam

**Werking:** Het oraal innemen van de bloem kan leiden tot vermoeidheid, gepaard met paniek aanvallen.

**Effect:** Versuffend

### Laurierkers

Een struik met kleine witte bloemetjes en donkere bessen.

**Zeldzaamheid:** Veelvoorkomend

**Werking:** De bessen verzorgen bij inname paniekaanvallen en kortademigheid.

**Effect:** Agressie

### Ridderspoor

Een lange steel met blauw/paarsige bloemen.

**Zeldzaamheid:** Niet veel voorkomend

**Werking:** De inname van de plant veroorzaakt depressieve klachten.

**Effect:** Agressie

### Rhododendron

Een struik met grote roze bloemen.

**Zeldzaamheid:** Veelvoorkomend

**Werking:** De bladeren van deze struik hebben een laxerende werking. Hiernaast veroorzaakt de bloem bij inname hallucinaties.

**Effect:** Hallucinerend

### Valeriaan

Een lange plant met kleine roze bloemetjes aan de bovenkant.

**Zeldzaamheid:** Veelvoorkomend

**Werking:** Het sap van deze bloemen maakt emoties heftiger. Daarnaast, voor de vrouwen, verlicht het de menopauze.

**Effect:** Agressie

### Hop

Een struik met trosjes van bladeren.

**Zeldzaamheid:** Veelvoorkomend

**Werking:** De trosjes hebben een slaapverwekkend en vermoeiend effect. Daarnaast vergroot het de eetlust.

**Effect:** Versuffend

**Hennep**

Een plant met hele specifieke puntige bladeren.

**Zeldzaamheid:** Niet veel voorkomend

**Werking:** Hennep kan op veel verschillende manieren binnen gebracht worden en leidt tot een ontspannen, opgewekte en vrolijke stemming. Bij sommige valt het verkeerd, waardoor paranoia geen zeldzaam effect is.

**Effect:** Versuffend

**Puntig Kaalkopje**

Een paddenstoel met een witte puntige kop.

**Zeldzaamheid:** Zeldzaam

**Werking:** Het eten van deze paddenstoel kan leiden tot hallucinaties en geheugenverlies.

**Effect:** Hallucinerend

**Datura**

Een plant met een witte bloem, met paarse kern.

**Zeldzaamheid:** Niet veel voorkomend

**Werking:** Het innemen van deze bloemen leidt tot hallucinaties en agressie.

**Effect:** Hallucinerend, Agressie

**Nootmuskaat**

Een specerij, afkomstig van een muskaat boom.

**Zeldzaamheid:** Zeldzaam

**Effect:** Bovenmatig gebruik van nootmuskaat kan leiden tot hallucinaties en agressie.

**Effect:** Hallucinerend, Agressie

**Papaver**

Een groene kop die ontbloeit tot een rode bloem.

**Zeldzaamheid:** Veelvoorkomend

**Werking:** Bij het innemen van de kop/bloem kan een versuffend gevoel optreden.

**Effect:** Versuffend

**Salvia Kruid**

Een plant met dikke grijze bladeren, die een sterk aroma heeft.

**Zeldzaamheid:** Niet veel voorkomend

**Werking:** Bij het innemen van de bladeren kunnen hallucinaties en een gevoel van euforie optreden.

**Effect:** Hallucinerend

### **Nepeta cataria**

Een lange plant met kleine paarse bloemetjes.

**Zeldzaamheid:** Niet veel voorkomend

**Werking:** Het innemen van de bloemen heeft een hallucinerende werking, gecombineerd met hyperactiviteit.

**Effect:** Hallucinerend, Agressie

### **Kolanoot**

Een geel/paarse noot.

**Zeldzaamheid:** Veelvoorkomend

**Werking:** Het innemen van deze noten veroorzaakt hyperactiviteit en paranoia.

**Effect:** Agressie

### **Damiana**

Een kleine plant met gele bloem.

**Zeldzaamheid:** Veelvoorkomend

**Werking:** Het eten van de bladeren kan een relaxerend gevoel geven gecombineerd met het gevoel van euforie.

**Effect:** Versuffend

## **Speciale kruiden**

### **Buskruid**

Een eigenaardige plant die is ontstaan na de Apocalyps. Heeft sterk ontvlambare eigenschappen en kan tot ontploffing gebracht worden onder hogere druk. Het schijnt dat de mensen voor de Apocalyps ook een vorm van dit kruid hadden, maar dan chemisch gefabriceerd.

*Vereiste Skill: Buskruid*

Iemand die de skill buskruid heeft kan zowel de plant in het wild vinden als hem verbouwen. Voor het zoeken naar buskruid gelden dezelfde regels als voor het zoeken van normale kruiden bij de skill *kruidenkennis*.

Voor het verbouwen van buskruid heeft men echter wel nog steeds de skill *groene vingers* nodig. Buskruid heeft daarnaast altijd een eigen tuintje nodig. Zie de skill *groene vingers*, voor de regels rondom een tuintje.

## Hoofdstuk 2: Apotheker & chemie

### Hoofdkruid

Kruiden hebben, zoals hiervoor al is aangegeven in hoofdstuk 1, allen een eigen werking. Sommige zijn giftig terwijl anderen juist weer een genezende werking hebben.

Wanneer men een medicijn, drug of gif gaat brouwen hebben ze specifieke kruiden nodig voor elk verschillend recept. Dit noemen we het 'hoofdkruid'. Zonder dit kruid kan een specifiek recept niet tot stand komen.

### Anti-gif en anti-drug

Wanneer iemand beïnvloed wordt door de effecten van een drug of gif is het gewenst dit zo snel mogelijk te verhelpen voordat er slachtoffers gaan vallen. Echter werkt niet elk medicijn tegen elke klacht. Daarom is het belangrijk dat 'anti' drankjes het hoofdkruid van de betreffende drug of gif bevatten zodat er specifiek een medicijn voor de klacht kan worden gemaakt.

Het is dus aan medic's, chemisten en of apothekers om zo snel mogelijk een hoofdkruid van dergelijk gif/drug te achterhalen. Zonder het 'hoofdkruid' kan er geen werkend 'anti'-middel kunnen worden gebrouwen.

### Drankjes brouwen

Bij het brouwen van drankjes moet goed op de ingrediënten gelet worden. Verder bestaat het uit 3 fases: de 1e fase is het verwerken van de ingrediënten (persen, snijden, malen, stampen etc.), de 2e fase is het mengen van de ingrediënten en de 3e fase is het afronden van het product.

- X min per fase (afhankelijk van je skill niveau)
- 3 fasen, 1e bewerken 2e mengen 3e verwerken
- Voor de gewenste werking is een 'hoofdkruid' nodig
- X kruiden per drankje (verschillend per niveau)

*(let wel, de tijdskosten per fase verschillen per skill niveau, de specifieke tijden staan bij de skill vermeld).*

### Opbrengst brouwen

Niveau drankje	opbrengst
UNIT	10 stuks
Niveau 1	5 stuks
Niveau 2	3 stuks
Niveau 3	1 stuk

## Genezende drankjes

Voor het brouwen van genezende drankjes is de Skill *Apotheker* nodig.

**Niveau:** 1

**Naam:** Unit

**Hoofdkruid:** Afrikaanse Geranium

**Recept:** Hoofdkruid + 2 kruiden met een genezend effect.

**Effect:** Na toedienen in de vorm van een injectie krijgt de patiënt direct 1 HP terug op de ingespoten locatie. 1 unit staat gelijk aan 1 HP genezen. Bij 4 units toedienen binnen enkele seconden wordt een +1 HP op iedere locatie toegepast. Enkel iemand met de Skill *injecteren* kan dit toedienen, pas echter wel op voor overdosissen.

(Let op: dit stopt niet het bloeden)

**Niveau:** 1-3

**Naam:** Anti-X

**Hoofdkruiden:** Goudsbloem

**Recept:** Hoofdkruid + 1 kruid met een antigif effect.

**Effect:** Bij een vergiftigd persoon dient dit drankje te worden toegediend, samen met de hoofdkruiden van het gif dat je probeert tegen te werken, om effecten direct te stoppen en het gif te neutraliseren. Enkel iemand met de Skill *injecteren* kan dit toedienen.

**Niveau:** 1-3

**Naam:** De-X

**Hoofdkruiden:** Echte kamille

**Recept:** Hoofdkruid + 1 kruid met een antidrug effect.

**Effect:** Bij een persoon die onder invloed is van een drug kan dit worden toegediend, samen met de hoofdkruiden van de drug dat je probeert tegen te werken, om de effecten van de drug direct te stoppen en de drug te neutraliseren. Enkel iemand met de Skill *injecteren* kan dit toedienen.

**Niveau:** 2

**Naam:** Antibiotica

**Hoofdkruid:** ???

**Recept:** ???

**Effect:** ???

**Niveau:** 2

**Naam:** Morfine

**Hoofdkruid:** ???

**Recept:** ???

**Effect:** ???

**Niveau:** 2

**Naam:** Instant Courage

**Hoofdkruid:** ???

**Recept:** ???

**Effect:** ???

**Niveau:** 2

**Naam:** Iodine

**Hoofdkruid:** ???

**Recept:** ???

**Effect:** ???



## Verdovende drankjes (Drugs)

Voor het brouwen van verdovende drankjes is de skill *apotheker* nodig.

**Niveau:** 1

**Naam:** Halucon

**Hoofdkruid:** Rododendron

**Recept:** Hoofdkruid + 2 kruiden met een hallucinerend effect.

**Effect:** Deze drug laat mensen hallucineren. Dit effect duurt 10 minuten bij orale inname of injectie, of 1 minuut wanneer dit via een kogel of ander projectiel wordt toegediend. De hallucinaties zijn zelden positief en creëren een *fear* effect.

**Niveau:** 1

**Naam:** Sparkle Sparkle Sparkle

**Hoofdkruid:** Damiana

**Recept:** Hoofdkruid + 2 kruiden met een versuffend effect.

**Effect:** Deze drug werkt in op de perceptie en spieren van een individu. Mensen raken erg relaxed, of versuft waardoor ze enkel nog langzame bewegingen kunnen maken. Dit effect duurt met orale inname of injectie 10 minuten, of 1 minuut wanneer dit via een kogel of ander projectiel wordt toegediend. Door deze drug is het effect *slow* van toepassing.

**Niveau:** 1

**Naam:** Ghostbuster

**Hoofdkruid:** Datura

**Recept:** Hoofdkruid + 2 kruiden met een agressie effect.

**Effect:** Deze drug wekt hyperactiviteit en agressie op. Dit effect duurt 10 minuten bij orale inname of injectie, of 1 minuut wanneer dit via een kogel of ander projectiel wordt toegediend. Gezien er weinig controle ondervonden wordt bij individuen die deze drug gebruikt hebben is het effect *berserk* van toepassing.

**Niveau:** 2

**Naam:** Ketamine

**Hoofdkruid:** ???

**Recept:** ???

**Effect:** ???

**Niveau:** 2

**Naam:** Midazolam

**Hoofdkruid:** ???

**Recept:** ???

**Effect:** ???

**Niveau:** 2  
**Naam:** Pixxiedust  
**Hoofdkruid:** ???  
**Recept:** ???  
**Effect:** ???

**Niveau:** 2  
**Naam:** Cupcakiii  
**Hoofdkruid:** ???  
**Recept:** ???  
**Effect:** ???

## Giftige drankjes

Voor het brouwen van giftige drankjes is de skill *apotheker* nodig.

**Niveau:** 1

**Naam:** Etibofin

**Hoofdkruid:** Levensboom

**Recept:** Hoofdkruid + 2 kruiden met een pijnopwekkend effect.

**Effect:** Dit gif veroorzaakt heftige, haast ondragelijke pijn (*pain effect*). Dit stopt niet totdat een antigif wordt toegepast. Het kost het slachtoffer geen HP, maar ze worden wel belemmerd in normaal functioneren. Over een lange periode kan het slachtoffer krankzinnig worden wanneer er geen antigif wordt toegediend. Dit gif moet via injectie worden toegediend. Het gif kan ook op een kogel of ander projectiel worden gesmeerd, dan geeft deze het *pain effect* voor 10 seconden.

**Niveau:** 1

**Naam:** Optinix

**Hoofdkruid:** Rood Peperboompje

**Recept:** Hoofdkruid + 2 kruiden met een Ziekmakend effect.

**Effect:** Dit gif zorgt ervoor dat het slachtoffer zo heftig moet braken dat deze uitgeschakeld wordt voor een periode van 1 minuut (*paralyse effect*). Het slachtoffer verliest gedurende deze tijd erg veel vocht en zal gedehydrateerd raken. Dit gif moet oraal worden toegediend. Het gif kan ook op een kogel of ander projectiel worden gesmeerd, dan geeft deze het *paralyse effect* voor 10 seconden.

**Niveau:** 1

**Naam:** Gimesis

**Hoofdkruid:** Clematis

**Recept:** Hoofdkruid + 2 kruiden met een dodelijk effect

**Effect:** Dit gif valt de organen van een individu aan en verzwakt hen zo erg dat ze -1 max HP (*wither effect*) hebben zolang dit gif in hun lichaam zit. Het gif zal niet weg gaan totdat een antigif is toegepast, maar het slachtoffer zal verder ook geen extra HP verliezen aan dit gif. Dit gif moet oraal worden toegediend. Het gif kan ook op een kogel of ander projectiel worden gesmeerd, dan geeft deze het *wither effect* tot het antigif wordt toegediend.

**Niveau:** 2

**Naam:** Hypnagoge

**Hoofdkruid:** ???

**Recept:** ???

**Effect:** ???

**Niveau:** 2  
**Naam:** Difrifol  
**Hoofdkruid:** ???  
**Recept:** ???  
**Effect:** ???

**Niveau:** 2  
**Naam:** Vipzendae  
**Hoofdkruid:** ???  
**Recept:** ???  
**Effect:** ???

**Niveau:** 2  
**Naam:** Nocus  
**Hoofdkruid:** ???  
**Recept:** ???  
**Effect:** ???

## **Ontleden**

Er zijn 2 stappen die genomen moeten worden. De 1e stap is het prepareren. Dit duurt 15 minuten. De 2e stap is het onderzoeken, wat ook 15 minuten duurt. Tijdens het onderzoek wordt het desbetreffende drankje zodanig ontleed, dat het hierna niet meer bruikbaar is. Als het onderzoek succesvol is, kan de chemici exact achterhalen hoe het drankje gereproduceerd moet worden. Voor het ontleden van drankjes is de Skill *Chemie* nodig.

## Hoofdstuk 3 Chemische componenten

### Brandstof

Brandstof wordt gebruikt om motoren van allerlei soorten en maten te laten draaien. Een chemicus is de enige die weet hoe hij succesvol een liter brandstof kan brouwen. Voor het brouwen van Brandstof is de Skill *Chemie* nodig.

Het proces gaat als volgt:

5 min installatie-bouwen waarin de brandstof kan worden gebrouwen, 10 min brouwen, 10 min kraken. Na deze 25 minuten hard werken en alles goed geobserveerd te hebben, heeft men 1 liter brandstof gebrouwen.

Een installatie houdt het 2 dagen (IC = 1 evenement OC) vol voordat een nieuwe installatie gebouwd moet worden. Tot deze tijd kan hij vrij hergebruikt worden.

Installatie:

- 5 min. Bouwtijd
- 1 lood baar

Ingrediënten:

- 1x Anemoon
- 1x Trollius
- 1x Rode Zonnehoed
- 2x Rood Peperboompje
- 1x Willekeurig kruid
- 1 liter drinkwater

Gemiddelde brouw tijd:

- 25 Minuten

## **Aluminium**

Aluminium is een lichtmetalen alternatief voor ijzer en wordt in veel toepassingen gebruikt. Het is een sterk en goed herbruikbaar materiaal. Voor het maken van Aluminium is de Skill Chemie nodig.

Het proces van het maken van aluminium is als volgt:  
5 min installatie-bouwen waarin het aluminium kan worden gemaakt. Hierna kost het 10 minuten om het chemisch proces te starten. 5 Minuten later is het aluminium klaar om gegoten te worden. Na deze 15 minuten hard werken en alles goed geobserveerd te hebben, heeft men 1 baar aluminium gemaakt.

Een installatie houdt het 2 dagen (IC = 1 evenement OC) vol voordat een nieuwe installatie gebouwd moet worden. Tot deze tijd kan hij vrij hergebruikt worden.

Installatie:

- 5 min. Bouwtijd
- 1 lood baar

Ingrediënten:

- 4x aluin

Gemiddelde brouw tijd:

- 15 Minuten

## Hoofdstuk 4: Drankjes in gevechten

Zoals men eerder al heeft kunnen lezen is het soms mogelijk een drankje op een kogel of ander projectiel te smeren. In dit hoofdstuk staat hoe je dit moet doen.

**Een vereiste voor het verwerken van drankjes in munitie is de skill: *Exotische wapens*. vereist**

Met 1 'dosis' van een bepaald type drankje kan men 2 kogels\* maken met dat effect. Dit doet men door de kogels kort onder te dompelen of in te smeren met het goedje.

Let wel op dat men of de handen goed wast na toepassing of beschermende kleding draagt zodat men niet zelf per ongeluk kan worden besmet met de effecten.

Wanneer de kogel of projectiel is opgedroogd kan het veilig worden gehanteerd zonder beschermende kleding. Dit drogen duurt enkele minuten.

Het maken van dergelijke kogel kost men 3 min. Per 2 kogels.

De effecten van de drankjes en de duur ervan wanneer het wordt toegepast op een projectiel kan men vinden in de beschrijvingen bij de drankjes in **hoofdstuk 2**. Voor nieuwe en nog onbekende drankjes dient de SL geraadpleegd te worden tijdens het spel.

*\*voor het gemak wordt hier het woord kogel gebruikt, het is tevens ook toe te passen op andere projectielen zoals: darts voor blaaspijpjes en uiteraard ook sniper kogels.*



## Hoofdstuk 5: snel naslagwerk

Hierin staat alle info die eerder in de guide al is behandeld, maar dan beknopt. Het is niet bedoeld als uitleg maar enkel als snel referentie materiaal en naslagwerk.

### Kruidenlijst

**Skills vereist verzamelen kruiden: Kruidenkennis**

**Skills vereist verbouwen kruiden: Groene vingers**

#### Genezende kruiden

Naam	Werking	Effect
Afrikaanse geranium	Antibioticum, tegen spiertrekkingen	Genezend Antigif Anti Drug
Akkerpaardenstaart	Bloedstollend, tegen brandwonden	Antigif
Echte Kamille	Ontstekingsremmend, bevordert genezing	Genezend Anti Drug
Goudsbloem	Ontstekingsremmend, ontgiften	Genezend Antigif
Huislook	Tegen Huidklachten en keelpijn	Genezend
Klaproos	Pijnverminderend, tegen beten	Antigif
Madelief	Ontstekingsremmend, tegen aambeien	Genezend
Ogentroost	Ooggenezend, giftig bij inname	Antigif Anti Drug Dodelijk
Paardenbloem	Vermindert zwellingen en ontstekingen	Genezend
Rode Zonnehoed	Ontstekingsremmend, stimuleert afweersysteem	Genezend Anti Drug
Smalle Weegbree	Tegen Luchtweg problemen en misselijkheid	Antigif
St. Janskruid	Tegen zenuwtrekkingen en leverkwalen	Antigif Anti Drug

Venkel	Eetlustopwekkend, tegen darmkrampen. (Kan tijdens eetmoment ingeleverd worden voor 1 HP genezing)	Genezend Anti Drug
Witte Dovennetel	Verminderd kramp en is bloedzuiverend	Antigif Anti Drug
Wondklaver	Wond genezend, tegen migraine	Genezend

### Giftige kruiden

Naam	Werking	Effect
Anemoon	Branderig gevoel in mond en keel, veroorzaakt darmklachten	Pijn opwekkend
Blauwe Regen	Braken, buikpijn	Pijn opwekkend
Clematis	Zweren op huid, diarree	Dodelijk
Gevlekte Aronskelk	kan leiden tot coma	Dodelijk
Levensboom	Maag-, darmstoornissen, kramp	Pijn opwekkend
Monnikskap	Zeer giftig, werkt in op zenuwstelsel	Ziekmakend Dodelijk
Rood Peperboompje	Buikkrampen, braken	Ziekmakend
Sneeuwbes	leidt tot oogontsteking	Ziekmakend
Trollius	Braken, branderig gevoel in mond en keel	Pijn opwekkend
Venijnenboom	hartritmestoornissen, lever- en nierbeschadigingen	Pijn opwekkend Dodelijk
Wilde Kamperfoelie	stuiptrekkingen	Ziekmakend
Wilde Kardinaalsmuts	verbreding van de pupillen, suf gevoel	Pijnopwekkend
Wolfskers	Verliezen van zicht, hartstilstand.	Ziekmakend Dodelijk
Wolfsmelk	Verliezen van zicht, zweren op huid	Ziekmakend
Zuurbes	Ademhalingsstoornis, dode huid	Dodelijk

### Verdovende kruiden

Naam	Werking	Effect
Akelei	Vermoeidheid, paniekaanval	Versuffend

Laurierkers	Paniek aanval, kortademigheid	Agressie
Ridderspoor	Depressie	Agressie
Rododendron	Hallucinerend, laxerend	Hallucinerend
Valeriaan	Heftige emoties, verlichtend bij menopauze	Agressie
Hop	Slaapmiddel, Eetlustopwekkend	Versuffend
Hennep	Roes, paranoia	Versuffend
Puntige Kaalkopje	Hallucinerend, geheugenverlies	Hallucinerend
Datura	Hallucinerend, agressie	Hallucinerend Agressie
Nootmuskaat	Hallucinerend, agressie	Hallucinerend Agressie
Papaver	Versuft	Versuffend
Salvia Kruid	Hallucinerend, euforie	Hallucinerend
Nepeta Cataria	Hallucinerend, hyperactiviteit	Hallucinerend Agressie
Kolanoot	Hyperactiviteit, paranoia	Agressie
Damiana	Relaxerend, euforie	Versuffend

### Speciale kruiden

Naam	Werking	Vereiste skill
Buskruid	Kan gebruikt worden als explosief middel	Buskruid

## Drankjes lijst

Skills vereist brouwen drankjes: Apotheker

Skills vereist maken brandstof & Aluminium: Chemie

### Opbrengst brouwen

Niveau drankje	opbrengst
UNIT	10 stuks
Niveau 1	5 stuks
Niveau 2	3 stuks
Niveau 3	1 stuk

### Genezende drankjes

Soort	#	Effect	Benodigdheden
UNIT	7	Healing unit	1x Afrikaanse geranium 2x Willekeurig genezend kruid
Anti-X	8 - (x)	Anti-gif	1x Goudsbloem 1x Hoofdkruid betreffend gif 1x Willekeurig antigif kruid
De-X	9 - (X)	Anti-drug	1x Echte Kamille 1x Hoofdkruid betreffende drug 1x Willekeurig antidrug kruid

### Verdovende drankjes

Soort	#	Effect	Benodigdheden
Halucon	1	Hallucinaties	1x Rododendron 2x Willekeurig hallucinerend kruid
Sparkle Sparkle Sparkle	2	Relaxerend/versuffend	1x Damiana 2x Willekeurig versuffend kruid
Ghostbuster	3	Hyperactiviteit/aggressie	1x Datura 2x Willekeurig agressie kruid

### Giftige drankjes

Soort	#	Effect	Benodigdheden
Etibofin	4	Inwendige Pijn	1x Levensboom 2x Willekeurig pijnopwekkend kruid
Optinix	5	Ziekmakend, heftig braken en immobiliteit	1x Rood Peperboompje 2x Willekeurig Ziekmakend kruid
Gimesis	6	-1 max HP	1x Clematis 2x Willekeurig dodelijk kruid

### Speciale vloeistoffen

Soort	Brouwtijd	Benodigdheden
Brandstof (1L)	25 minuten	1x Anemoon 1x Trollius 1x Rode Zonnehoed 2x Rood Peperboompje 1x Willekeurig kruid 1L Drinkwater 1x Lood baar
Aluminium	15 minuten	4x aluin 1x Lood baar